

“QUIERO SER INGENIERA” – FASE 3

Horario	Lunes 17 de junio	Martes 18 de junio	Miércoles 19 de junio	Jueves 20 de junio	Viernes 21 de junio
9:30 a 11:30	Recepción y bienvenida	Actividad 2 Representación del espacio en la arquitectura	Actividad 4 Taller de fotogrametría	Actividad 6 Taller de construcción y estructuras	Presentación de proyectos
11:30 a 12:00	DESCANSO				
12:00 a 14:00	Actividad 1 Conociendo el lugar	Actividad 3 Taller de accesibilidad	Actividad 5 Crea, dibuja y diseña	Actividad 7 Construye tu idea	Presentación de proyectos
					Despedida



Desarrollo de las Actividades:

En la Escuela Técnica Superior de Arquitectura y Edificación nos gusta indicar que ofertamos los estudios integrales relacionados con la construcción de nuestro hábitat como sociedad, desde su fase de proyecto a la ejecución y posterior rehabilitación. En esta tercera fase del proyecto Quiero Ser Ingeniera ofertamos precisamente un programa en el que las participantes podrán experimentar ese proceso completo. A lo largo de la semana se desarrollará un proyecto de arquitectura de principio a fin, incluyendo su construcción y edificación.

Para ello, participante y tutores iremos trabajando las diferentes fases que consta el proyecto, desde el análisis inicial del lugar y las necesidades de los usuarios, pasando por la fase de proyecto en la que el diseño se adaptará a las necesidades del usuario y a los requerimientos constructivos, hasta terminar en la construcción real de ese proyecto.

Así, como participante, podrás experimentar la satisfacción que supone la construcción de un espacio que responda a una necesidad real. Queremos que sea un secreto todavía, por lo que podemos desvelaros aún cuál va ser ese espacio, pero os aseguramos que os va a sorprender.

- **Actividad 1: Conociendo el lugar**

Antes de comenzar cualquier proyecto de arquitectura es importante conocer a quién va dirigido, quién o quiénes son tus clientes y cómo puede afectar tu intervención en el lugar. Se realizará un acercamiento al espacio en el que se va a trabajar a lo largo de toda la semana y se realizará un contacto con los posibles usuarios para conocer las diferentes necesidades del lugar. También se conocerán conceptos generales para analizar el lugar a través de las sombras, los posibles recorridos, los usos...

- **Actividad 2: Representación de la realidad en la arquitectura**

Una vez conocido el lugar, toca representarlo. Es así como se conocerán las distintas formas de medir de una forma dinámica. Aprenderemos a medir con nuestro cuerpo, con el metro tradicional o con el láser y conoceremos distintas formas de representación del espacio, desde el croquis en el papel hasta la representación en 3D.



- **Actividad 3: Taller de accesibilidad**

Se dará a conocer la importancia de la accesibilidad en los espacios públicos experimentando en primera persona su relevancia. Esto nos permitirá conocer las dificultades que pueden encontrar los diferentes usuarios para poder aplicarlo posteriormente a nuestro futuro proyecto.

- **Actividad 4: Taller de fotogrametría.**

Una de las herramientas tecnológicas que disponemos para poder representar fielmente la realidad es la fotogrametría. Con ella podremos obtener modelos virtuales en tres dimensiones que correspondan con el lugar donde estamos realizando el trabajo. En este taller conoceremos diferentes softwares para la representación de los espacios que nos ayudarán a adecuar nuestras propuestas a las características de ese lugar.

- **Actividad 5: Crea, dibuja y diseña**

Ya conocemos a los usuarios, conocemos el lugar y lo tenemos representado. Ahora toca dar rienda suelta a la imaginación y desarrollar nuestras ideas para el espacio. ¡Listas para crear! Realizaremos dibujos, croquis, planos, maquetas... lo que haga falta para que desarrollemos un proyecto integral que resuelve las necesidades de los usuarios, se adapte al lugar y, finalmente, podamos construirlo.

- **Actividad 6: Taller de construcción y estructuras**

Para poder materializar nuestras ideas es importante conocer las diferentes posibilidades que tenemos a la hora de construir. Para ello se realizará un acercamiento a distintos materiales y a los conceptos básicos de estabilidad en las estructuras. Podremos tocar distintos materiales y experimentar con ellos, probando su resistencia, su durabilidad, etc. Y, también de una forma experimental probaremos distintas soluciones para que nuestro proyecto tenga una estructura fuerte.



- **Actividad 7: Construye tu idea**

¡Manos a la obra! Con todos los conocimientos adquiridos a lo largo de la semana y el trabajo realizado se procederá a desarrollar un prototipo a escala 1:1 en el espacio asignado. Es decir, ¡a escala real! Para ello trabajaremos con diferentes materiales y sistemas constructivos que permitan que seais las propias participantes las que construyáis con vuestras manos el elemento para el cliente. ¿Estás pensando que vas a tener que hacer hormigón?, eso es que todavía no has hecho nuestras actividades y no conoces todas las posibilidades que existen.